

# NATALIA BERMUDEZ WALLIS

## Diseñadora UX/UI y Desarrolladora Front-End



Calle 7B# 78C-44, Bogotá, 110821,  
Colombia



+(57) 3194532089



wai51927@gmail.com

natanataber@gmail.com

### SOBRE MÍ

Soy una diseñadora y Desarrolladora UX/UI, dedicada a crear experiencias digitales empresariales, intuitivas y atractivas con enfoque en la accesibilidad inclusiva. Crear herramientas que generen un valor agregado a la experiencia final del cliente.

En mi tiempo libre, disfruto de los acertijos que agudizan mis habilidades de resolución de problemas y los juegos de mesa que inspiran mis proyectos personales. Me mantengo actualizada aprendiendo nuevas herramientas y programas que fortalecen mis competencias técnicas y creativas.

### EDUCACIÓN

#### TÍTULO EN DISEÑO INTERACTIVO

Universidad Jorge Tadeo Lozano/  
Bogotá/  
2025

Grado Diseño Interactivo con  
Énfasis en Videolúdica

### ENLACES

Portafolio:  
[nathbw.github.io/](https://nathbw.github.io/)  
[NataliaWallisPortafolio/](https://NataliaWallisPortafolio/)

Behance:  
<https://www.behance.net/nataliabermudez3>

LinkedIn:  
<https://www.linkedin.com/in/natalia-bermudez-wallis>

### IDIOMAS

INGLÉS

FRANCÉS

### EXPERIENCIA LABORAL

#### Freelance

Bogotá

sep. 2025 - ene. 2025

#### SEGETIS S.A.S.

Bogotá

ene. 2025 - jul. 2025

### PROYECTOS

#### PROYECTO ZONAR - HUB DE INNOVACIÓN (IDEARTES + U. JORGE TADEO LOZANO)

Bogotá

ago. 2024 - dic. 2024

#### PROYECTO MALOKA U. JORGE TADEO LOZANO

Bogotá

jul. 2024 - dic. 2024

#### Rediseño y reconceptualización de sitio web cultural

- Apoyé la reestructuración UX del dashboard, optimizando la navegación y la claridad de la información.
- Apoyé en el rediseño UI del sitio web, implementando tokens reutilizables para garantizar consistencia visual y escalabilidad.

#### Prácticas

- Diseño y desarrollo de 2 plataformas Web, centradas en el usuario para marcas del sector agroindustrial y rediseño de 1 Web ya existente.
- Implementación de las 2 plataformas en **React** y **WordPress**, usando **Firebase** y aplicando metodologías **UX/UI**.
- Rediseño de una plataforma Web por medio de **WordPress**.
- Coordinación con equipos multidisciplinares.
- Trabajé con autonomía en proyectos técnicos y estratégicos.
- Me enfoqué en priorizar con eficacia los objetivos de los proyectos y respetar los plazos de entrega.

#### Proyectos Realizados:

1. <https://www.behance.net/gallery/242893021/TOBIAS-BPA>
2. <https://www.behance.net/gallery/243035633/CS-Agribusiness>
3. <https://www.behance.net/gallery/243410727/Segetis-SAS>

#### Pregrado

- Proyecto presentado en **festival DOMO LLENO 2024** (Planetario de Bogotá).
- Creación y desarrollo en equipo del proyecto **ZONAR**: Una instalación interactiva sobre la cosmovisión del grupo indígena Zenú.
- Realicé la implementación de la conexión inalámbrica entre varios dispositivos móviles y el servidor del planetario, permitiendo la interacción en tiempo real usando **C# - Unity**.

#### Proyecto Realizado:

<https://domolleno.gov.co/hub-innovacion/>

#### Pregrado

- Proyecto *Universo Maloka* dónde se tomo como cliente a **Maloka**, el primer museo interactivo de Colombia.

## REFERENCIAS

### ING. WILLIAM RODRÍGUEZ GARCÍA

Segetis S.A.S.  
T: 3175388465  
E: gerencia@segetis.co

### SILVIA BUITRAGO

Universidad Jorge Tadeo Lozano  
T: 3003159987  
E: silvia.buitrago@utadeo.edu.co

## DATOS PERSONALES

Fecha de nacimiento  
06 may, 2003

Nacionalidad  
Colombiana

HACKATHON -  
(IDARTES + U. JORGE  
TADEO LOZANO)  
Bogotá  
oct. 2023 - oct. 2023

SEMILLERO -  
SEMILLALAB U. JORGE  
TADEO LOZANO  
Bogotá  
ago. 2023 - mar. 2025

- Investigación, diseño y desarrollo de una aplicación móvil interactiva lúdica usando **Unity**, que incluye un **mapa 3D** del museo, información extra y mini juegos relacionados con salas del museo.

#### Proyecto Realizado:

<https://www.behance.net/gallery/242734973/Universo-Maloka>

#### Pregrado

- Diseño y desarrollo del proyecto *Mitos del Hermano Mayor* enfocado en la cultura indígena Wiwa para presentar frente a **IDARTES**.
- El proyecto fue el **ganador** de la Hackaton.
- Se desarrollo una aplicación móvil usando **Unity**, que incluye mitos, ilustraciones representativos y contenido informativo.

#### Proyecto Realizado:

<https://www.behance.net/gallery/242732057/Mitos-del-Hermano-Mayor>

#### Estudiante Pregrado:

- Participación del proyecto *No hay dolores menores*, la cual explora el co-diseño comunitario para la creación de narrativas transmedia orientadas al cambio social, con un enfoque en la salud mental infantil.
- Participé como ponente en conferencias de grupos de investigación universitarios organizadas por la **Universidad de La Sabana (2023)** y la Universidad Jorge Tadeo Lozano (2023).
- Participé en el **Festival Internacional de la Imagen 2024** con la instalación interactiva *A través de las grietas*. La pieza utilizó energía cinética generada por manivelas, capturada y procesada mediante **Arduino** y **Unity**, para proyectar contenido audiovisual. Me encargué de implementar el componente sonoro de la instalación.

#### Proyecto Realizado:

<https://nohaydoloresmenores.com>

## HABILIDADES

Trabajo en Equipo Responsabilidad Liderazgo Manejo Tiempo

Diseño UI Metodologías de Diseño UX Desarrollo Full Stack

Desarrollo de Videojuegos Front-end Back-end SEO

## HERRAMIENTAS Y LENGUAJES

GIT HUB Figma Android Studio Unity Unreal Engine

React JavaScript Kotlin C# HTML CSS